

KOMMUNLEDNINGSKONTOR KLK
Utredningsenheten
Malte Loman
Anton Mälberg

GYMNASIE- OCH
NÄRINGSLIVSNÄMNDEN
2022-09-20

Svar på motion: Makerspace – en kreativ mötesplats

Förslag till beslut

Gymnasie- och näringslivsnämnden föreslår kommunfullmäktige besluta

Kommunfullmäktige beslutar att avslå motionen *Makerspace – en kreativ mötesplats*.

Sammanfattning

Stefan Andersson (S) har i en motion till kommunfullmäktige den 7 februari 2022 föreslagit att kommunen ska tillsätta resurser och i övrigt skapa förutsättningar för ett föreningsdrivet makerspace. Motionären menar att ett makerspace skulle bidra till innovation och entreprenörskap i kommunen.

Täby kommun verkar för ett företagsklimat i topp, bland annat genom att bidra till goda förutsättningar för nya verksamheter att etablera sig och befintliga att växa och utvecklas. Täby kommun är positiv till makerspaces och likande initiativ. Att direkt stötta bildandet av ett makerspace på det sätt motionären föreslår är dock inte prioriterat för kommunens del. Mot bakgrund av ovanstående föreslås att motionen avslås.

Ärendet

Stefan Andersson (S) har i en motion till kommunfullmäktige den 7 februari 2022 föreslagit att Täby kommun ska möjliggöra yta och förutsättningar för ett föreningsdrivet makerspace, tillsätta resurser och personal för att stötta bildandet

och formandet av ett makerspace samt initiera bildandet av en styrgrupp och i förlängningen ett råd och håller representation i densamma.

Termen makerspace avser ofta en form av high tech-verkstad med inslag som elektronik, robotik och 3D-skrivare.

Motionären framhåller hur ett makerspace skulle understödja befintliga företag med kompetens, underlätta för nyföretagande och bidra till innovation och entreprenörskap i kommunen.

Det finns i dagsläget en form av makerspace på Åva gymnasium. Elever som går teknikprogrammet på skolan har tillgång till verkstad och teknikhall. I verkstaden får eleverna bland annat tillgång till verktyg för att bygga modeller och tillverka prototyper för produkter de designat digitalt. I teknikhallen kan eleverna skriva ut egendesignade produkter på skolans 3D-skrivare och använda elektronik och styrkort för tillverkning av exempelvis drönare och radiostyrda bilar.

Alla kommunala grundskolor i Täby arbetar med digitalisering och programmering. Skolorna organiserar sin digitala undervisningsmiljö utifrån den lokala kontexten. Vallatorpsskolan (F-9) är ett exempel på en skola som länge arbetat systematiskt med programmering, vilket bland annat inneburit ett framgångsrikt deltagande i teknik- och vetenskapstävlingen First Lego League.

Kring Täby finns redan i dag olika kurser, makerspaces, prototypverkstäder och liknande verksamheter som syftar till att stärka kunskaper och främja innovationer med koppling till tech. Dessa drivs i såväl ideell regi som av företag.

I Täby kommuns näringslivsstrategi tydliggörs kommunens strategiska inriktningar. Kommunen verkar för ett företagsklimat i topp, bland annat genom att bidra till goda förutsättningar för nya verksamheter att etablera sig och befintliga att växa och utvecklas i kommunen.

Täby kommun är positiv till makerspaces och likande initiativ. Att direkt stötta bildandet av ett makerspace på det sätt motionären föreslår är dock inte prioriterat för kommunens del.

Ekonomiska överväganden

Beslutet medför inga ekonomiska konsekvenser för kommunen.

Sofia Birk
Chef HR, kommunikation och näringsliv

Caroline Arenander
Näringslivschef

Maria Assarsson
Utbildningschef

Bilagor

- Motion, Makerspace – en kreativ mötesplats, daterad den 7 februari 2022

Expedieras

Kommunstyrelsen